



**CODER(DOJO);
(ede);**

*Iedere eerste
zaterdag van
de maand!*

Naam:	
Datum:	

SCRATCH

L1	<u>Achtervolgingsspel</u> Leer je Sprite te bewegen	
L2	<u>Verdwaald in de ruimte</u> Leer wat lussen zijn	
L3	<u>Trefbal platformgame</u> Leer wat lussen zijn en hoe Als/Dan werkt	
L4	<u>Ontdek je eigen wereld</u> Leer gegevens op te slaan in lijsten	
L5	<u>Chatbot</u> Leer over Variabelen	
L6	<u>Spokenjagen</u> Leer over Variabele Score	
L7	<u>Geheugenspel</u> Leer hoe je aangepaste blokken maakt.	